

HANDLEIDING

FooBaSKILL



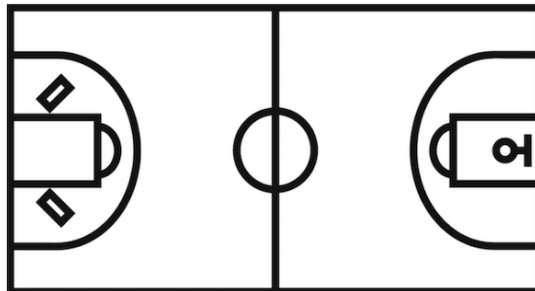
FooBaSKILL

FooBaSKILL is een nieuw balspel waarbij voetbal en basketbal wordt gecombineerd. Op de ene speelhelft speelt men voetbal en op de andere speelhelft speelt men basketbal. Op de middenlijn wordt er van sport gewisseld. Op de ene speelhelft zijn er 2 kleine “voetbaldoelen” en op de andere 1 basketbaldoel geplaatst.

1. Stel het speelveld op

Het spel wordt bij voorkeur gespeeld op een terrein met basketbalbelijning en een basketbaldoel. Baken anders het veld af met behulp van afbakenmateriaal (potjes, kegels, teken lijnen met stoepkrijt, ...)

Op de linkerhelft stelt men 2 FooBaSKILL voetbaldoelen op zoals aangegeven op de tekening hieronder. Op de rechterhelft wordt het basketbaldoel gebruikt



FooBaSKILL voetbaldoelen worden op een plintdeel of een houtenbak geplaatst (zie foto).



BELANGRIJK: bevestig het doel met de bijgeleverde riemen!

2. Leg de spelregels uit

Bij FooBaSKILL worden voetbal en basketbal gecombineerd. Spelers veranderen van sport op de middellijn van het veld. De rechterhelft van het veld is uitgerust met twee voetbaldoelen, bestaande uit twee bovenste delen van een gymnastiekbox of een houten bak met daarop een FooBaSKILL-doel of één of meerdere kegels. In de andere helft staat een basketbaldoel.

- a. De achter- en zijwanden zijn een integraal onderdeel van het speelveld, dus spelers kunnen ze gebruiken als teamgenoot om de bal te laten stuiteren. De bal is dus nooit buiten, tenzij er buiten wordt gespeeld.
- b. Twee teams van drie tot vijf spelers staan tegenover elkaar.
- c. Een wedstrijd bestaat uit 2 wedstrijdhalften van elk 5 minuten.
- d. Tijdens de eerste helft verdedigt één team de voetbaldoelen en valt de basketbalring aan en het andere team verdedigt de basketbalring en valt de voetbaldoelen aan. In de tweede helft keren de teams de rollen om.
- e. De basisregels zijn identiek aan die van zaalvoetbal en basketbal. Op de linkerhelft wordt zaalvoetbal gespeeld en wordt de bal dus met de voeten gespeeld en op de rechterhelft wordt er basketbal gespeeld en wordt de bal met de handen gespeeld (dribbelen, NIET lopen met de bal)
- f. Op de middenlijn moet er van sport gewisseld worden (van zaalvoetbal naar basketbal of omgekeerd) Wanneer een speler vergeet van sport te wisselen wordt dit bestraft door de bal aan de tegenpartij te moeten afstaan. De tegenpartij hervat het spel op de middenlijn.
- g. Het spel wordt gestart op de middenlijn met een opworp zoals bij het basketbal.
- h. Indien er een fout wordt gemaakt tegen de regels van het zaalvoetbal op de voetbalzijde of tegen de regels van het basketbal op de basketbalzijde wordt het spel door de tegenstander hervat op de plaats waar de fout werd gemaakt, de bal wordt eerst op de grond gelegd..

i. Scoren

Scoren is afhankelijk van het deel van het veld waarop je staat. Hieronder vind je het overzicht van hoe je kan scoren op de FooSKILL zijde (het gedeelte waar er zaalvoetbal gespeeld wordt) en op de BaSKILL zijde (het gedeelte waar er basketbal gespeeld wordt).

 FooSKILL	 BaSKILL
<p>Als een <u>aanvaller</u> de bal naar het doel trapt en de bal raakt de kast of bak (Voor-, achter-, zij- of bovenkant) en een <u>verdediger</u> kan de bal stoppen met de voetzool voordat de bal de muur raakt of over de middenlijn gaat, dan ontvangt de <u>verdedigende ploeg</u> 1 PUNT.</p>	<p>Als een <u>aanvaller</u> de bal naar de basketbalring werpt en de bal raakt het bord ZONDER dat de bal de ring raakt en zonder dat een <u>verdediger</u> de bal kan pakken voordat hij de grond raakt dan ontvangt de <u>aanvallende ploeg</u> 1 PUNT</p>
<p>Als een <u>aanvaller</u> naar het doel trapt en de bal raakt de kast of bak (Voor-, achter-, zij- of bovenkant) en dezelfde of een andere <u>aanvaller</u> kan de bal stoppen met de voetzool voordat de bal de muur raakt of over de middenlijn gaat en voordat een <u>verdediger</u> de bal kan stoppen, dan ontvangt de <u>aanvallende ploeg</u> 2 PUNTEN.</p>	<p>Als een <u>aanvaller</u> de bal naar de basketbalring werpt en de bal raakt het bord ZONDER dat de bal de ring raakt en dezelfde of een andere <u>aanvaller</u> kan de bal vangen voordat de bal de muur of de grond raakt en voordat een <u>verdediger</u> de bal kan pakken, dan ontvangt de <u>aanvallende ploeg</u> 2 PUNTEN.</p>

 <p style="text-align: center;">FooSKILL</p>	 <p style="text-align: center;">BaSKILL</p>
<p>Als een <u>aanvaller</u> de bal naar het doel trapt en de bal gaat door het doel, dan ontvangt de <u>aanvallende ploeg</u> 3 PUNTEN.</p>	<p>Als een <u>aanvaller</u> de bal naar de basketbalring werpt en de gaat in de basketbalring, dan ontvangt de <u>aanvallende ploeg</u> 3 PUNTEN.</p>

Een filmpje met een korte verduidelijking van de spel- en scoringsregels vindt u op onze website via de volgende link: www.g-sport-vorselaar.be/foobaskill

- j. Hervatten van het spel na het scoren van een punt: de bal wordt door de ploeg die niet gescoord heeft op de grond gelegd en herneemt zo snel mogelijk het spel. De tegenstander mag de eerste pas niet verhinderen, indien dit toch gebeurt, dan wordt het spel door dezelfde ploeg opnieuw hervat.

Indien er buiten wordt gespeeld en de bal verlaat het speelveld, dan mag de ploeg die de bal niet buiten heeft gespeeld het spel hervatten op de zijlijn. Intrappen voor voetbal (NIET inwerpen) en inwerpen voor basketbal.

Materiaallijst

FooBaSKIL

FooBaskillset (2 goals en 2 ballen)	1
Paal met basketbalring	1
Houten bak	2
Hesjes	5
Scorebord	1
Fluitje voor scheidsrechter	1
Chronometer	1
Afbakeningsmateriaal (Afhankelijk van het speelveld)	